**20.06 / GODZ. 11.00**

start: WSAiB Gdynia, ul. Kielecka 7

zgłoszenia: kwiatkowski@wsaib.pl do 20.12.2021 r.

więcej: wsaib.pl

dla grupy o maksymalnej ilości 150 osób

czas przebiegu gry – około 2h

data: niedziele 20.06. 2021 r., rozpoczęcie o godz. 11:00

**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**

## PT. SEKRETNA GDYNIA TADEUSZA WENDY

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt.  „Sekretna Gdynia Tadeusza Wendy”, jest Wyższa Szkoła Administracji i Biznesu im. Eugeniusza Kwiatkowskiego w Gdyni przy współpracy merytorycznej z „Inne Szlaki”.

2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Gdyni oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt.  „Sekretna Gdynia Tadeusza Wendy”, odbywa się w Gdyni w godzinach 11:00 – 14:00

2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących postaci Tadeusza Wendy, historii miasta a w szczególności historii okresu międzywojennego.

3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jego realizacji.

4. Udział w Grze jest bezpłatny.

5. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.

6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

8. Charakter imprezy powoduje, że osoby uczestniczące w grze poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania gry innym uczestnikom w dowolnym momencie gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

11. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie oraz rejestracja.

2. Zgłoszenia dokonać można drogą mailową na adres kwiatkowski@wsaib.pl lub telefonicznie pod nr 58 660 74 02 w godzinach 8:30 - 15:30 do dnia 19.06.2021 r.

3. W dniu Gry (20.06) do godz. 10:45 należy zarejestrować się w Punkcie Startowym znajdującym w budynku Wyższej Szkoły Administracji i Biznesu im. Eugeniusza Kwiatkowskiego w Gdyni przy ul. Kieleckiej 7.

4. W dniu Gry o godz. 10:45 odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania, itp.)

5. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz ze zgłoszeniem lub w dzień Gry.

6. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

7. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik:

- wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

- akceptuje niniejszy regulamin i wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Wyższą Szkołę Administracji i Biznesu im. Eugeniusza Kwiatkowskiego, ul. Kielecka 7, 81-303 Gdynia w celu organizacji i prawidłowego przebiegu gry miejskiej pt.: „Sekretna Gdynia Tadeusza Wendy”. Potwierdza zapoznanie się z informacją, że administratorem danych jest Wyższa Szkoła Administracji i Biznesu im. Eugeniusza Kwiatkowskiego w Gdyni, przysługuje mu prawo wglądu do jego danych oraz ich poprawianie na warunkach określonych w ustawie z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2018 poz. 1000), dane osobowe podawane są dobrowolnie.

- wyraża również zgodę na upublicznianie jego wizerunku przez Organizatora w celach promocyjnych.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcami Gry zostanie 20 pierwszych osób, które, z wszystkimi rozwiązanymi zadaniami dotrą do godz. 13:30 do ostatniego Punktu Kontrolnego, oznaczonego jako „Meta”. Pozostali gracze, którzy do godz. 14:00 dotrą do mety, otrzymają pakiety upominków.

2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych.

§ 5. Postanowienia końcowe:

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.

4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.